# **IEquatable<T> Interface**

Визначає узагальнений метод, який реалізує тип значення або клас для створення специфічного для типу методу визначення рівності екземплярів.

public interface IEquatable<T>

Цей інтерфейс реалізується типами, значення яких можна прирівнювати (наприклад, числовий і рядковий класи). Тип значення або клас реалізує метод ***Equals*** для створення специфічного для типу методу, придатного для визначення рівності екземплярів.

Інтерфейс ***IComparable<T>*** визначає метод ***CompareTo***, який визначає порядок сортування екземплярів реалізованого типу. Інтерфейс ***IEquatable<T>*** визначає метод ***Equals***, який визначає рівність екземплярів реалізуючого типу.

Інтерфейс ***IEquatable<T>*** використовується загальними об'єктами колекцій, такими як ***Dictionary<TKey,TValue>, List<T>*** та ***LinkedList<T>***, при перевірці на рівність у таких методах як ***Contains, IndexOf, LastIndexOf*** та ***Remove***. Це має бути реалізовано для будь-якого об'єкта, який може зберігатися у загальній колекції.

Якщо ви реалізуєте ***IEquatable<T>***, ви також повинні перевизначити реалізації методів ***Equals(Object) і GetHashCode()*** базового класу, щоб їхня поведінка була узгоджена з поведінкою методу ***Equals(T)***. Якщо ви перевизначаєте ***Equals(Object)***, ваша перевизначена реалізація також викликається при виклику статичного методу ***Equals(System.Object, System.Object)*** у вашому класі. Крім того, вам слід перевантажити оператори ***op\_Equality*** та ***op\_Inequality.*** Це гарантує, що всі тести на рівність повертатимуть узгоджені результати.